

Daniel Steiner (EVP)

Michèle Rentsch-Ryf (EVP)

## **Interpellation**

### **Scharfe Wache vor Langenthals Truppenunterkunft?**

Seit dem 1. Januar 2008 sind die neuen Weisungen über den Wachdienst der Schweizer Armee in Kraft. Sie regeln all jene Fälle, in welchen die Armee selbst über die Verhaltensregeln beim Wachdienst entscheiden kann und muss. Es geht dabei darum, dass die Armee ihre eigenen Anlagen, Waffen, Material und Angehörige optimal vor Diebstahl oder Angriffen irgendwelcher Art schützen und dem Wachpersonal optimale Voraussetzungen für diese Aufgabe schaffen kann.

Neu ist, dass Soldaten in der Regel mit durchgeladenen und gesicherten Waffen Wache schieben. Bisher wurde die Ladebewegung erst vor einem möglichen unmittelbaren Schusswaffeneinsatz durchgeführt.

Für die Art und Weise der Objektbewachung bleibt der jeweilige Kommandant zuständig. Er beurteilt die Bedrohungslage und bestimmt, ob die in den Weisungen vorgesehenen Ausnahmeregelungen zur Anwendung kommen.

Ein Blick auf die Situation in Langenthal zeigt, dass die Truppenunterkunft an der Südstrasse 6 immer wieder von militärischen Truppen belegt ist. Zudem ist im Umfeld der Markthalle/Parkplatz Sagibach mit einem erhöhten Publikumsverkehr zu rechnen. Schliesslich befindet sich die Truppenunterkunft in unmittelbarer Nähe zu einem Kindergarten.

### **Wir bitten den Gemeinderat um Beantwortung folgender Fragen:**

1. Wie hoch schätzt der Gemeinderat das Gefahrenpotential ein, das sich mit den veränderten Armeeweisungen für das Umfeld der Truppenunterkunft (Kindergarten, Markthalle, Sagibach) ergibt?
2. Soll bei der Langenthaler Truppenunterkunft mit durchgeladener Waffe Wache geschoben werden?
3. Wird der Gemeinderat das Gespräch mit den jeweiligen Kommandanten suchen, um auf die Art und Weise des Wachdienstes bei der Truppenunterkunft Einfluss zu nehmen?
4. Ist der Gemeinderat gewillt, auf dem Gebiet der Stadt Langenthal den Wachdienst mit durchgeladener Waffe zu verbieten, wie dies bereits andere Gemeinden getan haben?

Unterschriften: